

印度全面封杀“毒可乐”

印度科学和环境中心再次验出可口可乐、百事可乐含杀虫剂且大大超标,指出长期饮用则可能致癌,两家公司均否认此调查结果,印度最高法院要求其4周内公布配方。

美科学家发现人脑“赌博区域” 有助摆脱赌瘾、治疗心理疾病

3日出版的美国《神经元》杂志刊文指出,人脑中存在一个“赌博区域”,负责获利预测和风险估计等赌博活动。这一新发现,不仅能帮助赌博成瘾的人摆脱赌瘾困扰,还有助于一些心理疾病,如精神错乱、精神分裂等的诊断和治疗。

19人实验得出

发现大脑“赌博区域”的是美国加利福尼亚理工学院的史蒂文·库尔兹和他的同事们。研究过程中,课题组找来19名受试者,做了一个简单赌博实验。研究人员先让每名受试者各下注1美元,并预测自己即将抽取的两张牌中哪张点数较大。然后,研究人员拿出一些点数从1到10的纸牌,受试者从中先后抽出两张。如果纸牌对比结果与之前的预测相符,受试者就是赢家,不符则为输家。

与此同时,研究人员采用功能性磁共振成像技术,

观察受试者大脑血液流动情况,特别是两张牌分别翻开期间的大脑活动。通过分析相关数据,库尔兹及同事发现,在大脑多巴胺回路,有两个区域分别十分活跃。这就是人脑“赌博区域”。

文章中强调,由于实验极为简单,受试者得以“把大脑高级认知活动降低到最小”。也就是说,实验过程中,多巴胺回路是赌博“专用区域”。

文章还指出,许多心理疾病如精神错乱、精神分裂与赌瘾一样,同属“病态行为”。过去科学家们一直没搞清楚,这些病症的根源到底是与“冒险”有关的多巴胺回路出现问题,导致患者错误地估计了风险,还是大脑高级认知系统受到了损害。而库尔兹的实验结论则把赌博成瘾与心理疾病区分开来,有助于诊断和治疗。

据新华社

时报讯 据《中国日报》报道,8月2日印度爆出“有毒可乐”事件后,印度最高法院8月4日下令要求可口可乐公司和百事可乐公司公布秘密配方。这是可口可乐公司120年历史里首次接到法院要求其公布配制秘密的命令。

法院:不公开就停售

印度科学和环境中心2日公布的一份报告显示,可口可乐公司和百事可乐公司在印度生产的部分软饮料杀虫剂成分含量远远超标。8月4日,应公众利益诉讼中心的诉讼请求,印度最高法院下令要求两家公司提供饮料化学成分和配料的细节。

据英国媒体5日报道,印度最高法院已经向这两家公司发出通知,要求它们在4周之内做出回复。印度历史最悠久的一家法律公司成员施里亚斯·帕特尔表示:“如果他们不答应的话,法院有权暂停销售。”但他认为没有人会泄露这样一个长达120年的秘密。

议员呼吁全国禁售

这份调查结果在印度引起了轩然大波。一些愤怒的民众砸碎了这两家公司生产的软饮料瓶,为这些饮料代言的明星也受到牵连,成为被抨击对象。

印度议员已经开始呼吁在全国范围内禁售这些“有害软饮”。印度下议院议员维贾伊·马尔霍特拉表



8月3日,印度加尔各答的民众举着“反对有毒可乐”的布告,愤怒地砸碎饮料瓶。

示:“这些公司拿数百万人的性命开玩笑,我们不能再无视这样的警告。”

可口可乐和百事可乐公司否认了这项调查结果,“顾客安全对我们来说是至上的。在印度生产的软饮料严格遵守国际标准和印度国内的所有规范。”但报告出炉后,两家公司的销量仍然受到了巨大影响,可口可乐公司的销售量下降了11%,果汁销量则在当地呈现大幅攀升之势。据印度媒体的报道,印度全国范围内的学校很可能从下周开始禁止软饮料的销售。目前,印度西北部的拉贾斯坦邦已在所有教育机构中禁售可口可乐和百事可乐。 欧叶

新闻链接

杀虫剂含量超标20多倍

这是时隔3年之后印度科学和环境中心再次公布类似调查结果。研究人员从可口可乐公司和百事可乐公司在印度12个邦生产的11种软饮料中抽取了57份样本,并在所有样本里都发现了杀虫剂成分,平均含量为10亿分之11.85。根据印度标准局制定的相关标准,杀虫剂在软饮料中的含量应该为10亿分之0.5。

报告特别指出,加尔各答销售的可口可乐中林丹含量是规定标准的140倍,而孟买附近生产的可口可乐中杀死毒死的含量是规定标准的200倍。报告指出,如果长期接触这些软饮料中含量超标的杀虫剂成分,有可能导致癌症、肾脏肝脏损坏、免疫力下降及神经系统紊乱等健康问题。

数字油画随你喜怒哀乐

英美计算机专家近日发明互动油画视频显示器,画面能配合观赏者的表情,发生相应改变。

有助进行个性创作

英美大学共同开发

这一互动式装置由美国波士顿大学的玛丽亚·舒格里纳和玛格丽特·贝特克以及英国巴斯大学的约翰·科洛莫斯共同研发。

显示器内置软件通过安装在顶部的摄像头,识别8个面部区域的特征,比如嘴唇形状、眼睛睁开程度以及双眉构成的角度等。根据这些特征,程序能自动计算出观看者属于哪种心情,然后对画面作出相应调整。

当观看者面部呈现快乐表情时,画面色彩变得明快鲜亮,笔触柔和;而当观看者作出生气表情时,画面色调立即变得阴暗沉重,模糊不清。

科洛莫斯最近出席了在法国举行的第四届超现实主义动画国际研讨会,在会上详细介绍了互动油画视频显示器。

科洛莫斯说,这项发明旨在简化数字化处理图像的技巧,使外行人更容易掌握,此外,这项发明还创造了一种互动式艺术作品。据介绍,“移情”油画装置只需一台台式电脑和一个摄像头就能操作。因此只要拥有这套软件程序,并将其按个人特点作适当调整,每个人都可以创作个性化的“心情艺术作品”。

科洛莫斯表示,尽管目前仍处于试验阶段,但这种数字互动油画可能在将来用于测试人们的心情变化。

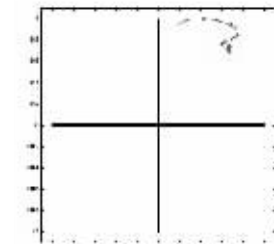
据新华社

数字油画互动原理



1 油画装置由一个显示屏、一个摄像头和一套软件程序构成。观看者站在显示屏前,摄像头捕捉其面部8个固定区域的特征。

2 软件根据摄像头采集的8种面部特征,在坐标图上作出相应标示。一条坐标轴从“-1”到“1”,分为困倦和清醒,另一条则分为高兴和不快。



高兴 = 0.73
 清醒 = 0.67

3 观看者表情发生变化时,坐标轴上的定点位置也相应移动,屏幕上的画面随之作出细微调整。

“跋山涉水”英国老少忙着破纪录

70天环球航行4.34万公里
 67岁老兵要破航海纪录

24天内成功登美国48个最高峰
 23岁学生创“爬山马拉松”纪录

据新华社电 荣获150多项奖励,名登《世界航海百科全书》,英国老兵托尼·布利莫尔多年来在航海界德高望重。如今,年近古稀的他又开始了新一轮征程,将于年内挑战单人靠岸环球航海世界纪录。

67岁的布利莫尔此举旨在向英国人埃伦·麦克阿瑟保持的世界纪录发起冲击。麦克阿瑟于去年2月完成单人帆船环球航行,历时71天14小时18分钟35秒。

布利莫尔打算在70天内完成总距离2.7万英里(约合4.34万公里)的环球航行。“打破这个世界纪录后,我将结束我的航海比赛生涯,这会是最好的谢幕演出,”布利莫尔说。

布利莫尔说,他打算于9月底或10月初驾驶名为“多哈2006”的帆船从澳大利亚塔斯马尼亚岛霍巴特启程,此次挑战得到卡塔尔政府资助。

“我对打破埃伦的纪



67岁的布利莫尔决心挑战环球航海纪录。

录很有信心,”布利莫尔说,“我的船每天能航行大约450~500英里(724~805公里),而我只需保持每天大约360英里(580公里)的速度就能创下新纪录。要挑战任何纪录都很困难,需要天气和运气的配合。但这次挑战我已经计划了10年。”



杰克也是最年轻的爬遍世界7座最高峰的人。

时报综合报道 英国媒体4日消息,现年23岁的英国大学生杰克·梅耶成了传奇性人物。他用了23天19小时13分钟,8月2日成功登顶了美国本土48个州的48座最高峰,爬山路线累计高达84097米,创下了一个新的世界纪录。

早在7月,杰克和一个6名伙伴组成的登山小组来到美国,开始一个接一个攀登美国本土48个州的48座最高峰的行动。据报道,杰克来自英国格洛斯特郡罗德马顿市,是布里斯托尔大学的一名学生。杰克爬的第一座山是华盛顿州高达4392米的兰尼尔山。在爬山过程中,他面临的是冰雹的袭击、遇上大灰熊的威胁。不幸的是他还出了一次车祸,万幸的是并未受伤。

杰克每成功登顶一座山峰,就立即下山,乘车赶往另一个州的最高峰山脚下。单是汽车行程就行驶了12430英里。此前,美国人本·琼斯以30天的速度爬完美国本土48座最高峰。而杰克以提前6天的壮举打破这个“爬山马拉松”纪录。

今年6月,杰克就已经成了世界上最年轻的爬遍世界7座最高峰的人以及登上珠穆朗玛峰最年轻的英国人。